

2月プログラマ養成科

● C言語、Java、C#の3つの開発言語について、プログラミングの基本からWebサイト構築のためのサーバサイドアプリケーション開発などを学びます。また、モバイルアプリ開発を含め、多種多様なソフトウェア開発に対応できる、実践的なプログラミング能力習得を目指します。

この訓練は、石川県が選考した機関に委託して離職者等の就職支援を行うものです。

| | |
|---------------|---|
| 募集対象 | 就職を強く希望される方で、公共職業安定所長の受講指示等を受けられる方 |
| 訓練期間 | 6ヶ月 |
| 訓練時間 | 9:30～16:00 (6時間) |
| 定員 | 12名 (5名より開講予定) ※選考により受講者を決定します |
| 実施予定施設 | IIP金沢 近岡校 施設見学をご希望の方はお気軽に電話でお問い合わせください。 〒920-8217 金沢市近岡町845-1 TEL (076)237-3925 (交通機関利用の場合)北陸鉄道 近岡北バス停徒歩2分 駐車場無料(施設まで徒歩4分) |
| 自己負担額 | 教科書代 21,054円(税込)必須、訓練生総合保険料4,800円+振込手数料(任意加入・勧奨)資格取得のための受験料(希望者のみ)が必要です。 ※金額が変更となる場合があります。 ●C言語プログラミング能力認定試験 3級 5,200円 / 2級 6,400円 ●Javaプログラミング能力認定試験 3級 5,200円 / 2級 6,400円 |

訓練説明会 1/13(木)まで開催
お問い合わせはIIP金沢まで
0120-5963-44

<雇用保険受給資格者の方>・訓練期間中、雇用保険(基本手当)の支給が延長されます。・一定の要件がありますので、詳しくは最寄りのハローワークにてお問い合わせください。 <雇用保険を受給できない方>・一定の支給要件を満たす方には、訓練期間中、職業訓練受講給付金が支給されます。・支給要件は最寄りのハローワークにてお問い合わせください。

| 開講月 | 申込締切日 | 選考(面接)日 | 合格発表日 | 開講日・終了日 |
|-----|----------|----------|--|--|
| 2月 | 1月14日(金) | 1月27日(木) | 1月28日(金) <small>この日に金沢産業技術専門学校より発送及び掲示します</small> | 令和4年2月10日(木)～令和4年8月9日(火) 訓練休:原則として、土・日・祝日、その他に平日3/28・6/13・7/25 訓練日:4/16・5/7(土) 就職活動日:7/8 |

面接実施場所 IIP金沢 近岡校 ※面接時間は受験票にてご確認ください。受験票は申込締切後1週間程度でお手元に届きます。
開講式 2月10日 午前9:30からIIP金沢 近岡校にて行います。(※午後授業あります。)

受講お申込み
各公共職業安定所(ハローワーク)職業訓練相談窓口まで
カリキュラムに関するお問い合わせ
(株)アイ・アイ・ピー金沢 0120-5963-44
〒920-8217 金沢市近岡町845-1
【TEL】(076)237-3925 <http://iip-kanazawa.co.jp>
その他のお問い合わせ(受験票など)
石川県立金沢産業技術専門学校
〒920-0352 金沢市観音堂町チ9 TEL(076)267-2221



訓練カリキュラム

5-03-17-133-02-0240

| | | | | | |
|---|---|--|--|---------------------------|------|
| 実施施設名 | IIP金沢 近岡校 | | | | |
| 訓練科名 | 2月プログラマ養成科 | | | | |
| 定員 | 12名 | | 就職先の職務 プログラマ、システムエンジニア、ソフトウェア開発業務、スマートフォンアプリ開発、アプリケーション設計、開発、保守、運用 | | |
| 訓練期間 | 令和4年2月10日 ~ 令和4年8月9日 (6か月) | | | | |
| 訓練時間 | 9:30 ~ 16:00 | | | | |
| 訓練概要 | SEが作成した仕様書に基づき、プログラムを作成し、仕様書どおりにソフトウェアが動作するかを検証できるプログラマを目指す訓練です。C言語、Java、C#の3つの開発言語について、プログラミングの基本からWebサイト構築のためのサーバサイドアプリケーション開発などを習得します。モバイルアプリ開発を含め、多種多様なソフトウェア開発に対応できる、実践的なプログラミング能力を身につけます。 | | | | |
| 訓練目標 | ソフトウェア内部の仕様設計書を作成できるレベルを目指します。具体的には、組込み系・Webアプリケーション系・業務システム系などの各ジャンルのプログラミング作成や、システムの機能拡張への柔軟な対応、プログラム上の不具合(バグ)を取り除くこと、システム全体の処理効率を上げるための細部チューニングなどができるようになることを目標とします。さらに、プログラマに求められる論理的思考と実務能力を身に付け、即戦力となる人材を目指します。 | | | | |
| 訓練内容 | 科目 | 科目の内容 | | 時間数 | |
| | 学科 | 行事 | オリエンテーション | | 9H |
| | | 就職支援 | 自己実現、職業志向の明確化、職歴の強点と弱点分析、就職活動について、ハローワークの活用方、ビジネスマナー、自己適正と仕事理解、キャリアコンサルティング、履歴書・職務経歴書、就職活動の心がまえ、ジョブカードの作成・活用 | | 30H |
| | | 労働法の基礎 | 働き始めるときの基礎知識、労働法の役割、労働契約を結ぶ時に、就業規則について、各種保険、労働条件について、多様な働き方 | | 3H |
| | | 社会人の基礎力 | 自己理解：①現状確認と目標設定②過去の洗い出し③就職に向けた決意表明 ビジネスコミュニケーション：①コミュニケーションの重要性を知る②適切な話し方③アサーティブなコミュニケーションとは | | 6H |
| | | C言語基礎 | プログラミング手順、構文、変数とデータ型、演算子、標準入出力、条件分岐、繰り返し、配列、ポインタ、関数 | | 120H |
| | | Java言語基礎 | プログラミング手順、構文、変数とデータ型、演算子、データ入力、配列、条件分岐、繰り返し、メソッド、クラス概念、継承 | | 72H |
| | | C#言語基礎 | C#概要とプログラミング手順、変数、演算子、関数、配列、条件分岐、繰り返し、クラス、継承、インターフェース、プロパティ、メソッド | | 42H |
| | 実技 | C言語応用 | 構造体と共用体、記憶域、クラス、プリプロセッサ機能、ファイル入出力 | | 105H |
| | | Java言語応用 | オブジェクト、インターフェース、抽象クラス、ポリモーフィズム(多態性)、マルチスレッド、例外処理、オーバーロードとオーバーライド、オブジェクト指向プログラミング | | 75H |
| | | Webアプリ開発 | Webプログラムとは、HTML、JSP/サーブレット、データベース連携、メール送信、セキュリティ、チーム開発の実践演習 | | 144H |
| | | C#言語応用 | イベント、イベントハンドラ、画面の設計、データの設計、フォームの処理、Windowsアプリ開発 | | 33H |
| | | モバイルアプリ開発 | UnityまたはAndroid Studioによるアプリ開発演習(個人課題) | | 60H |
| | 計 | | 総訓練時間 | 699時間 (学科 282時間 実技 417時間) | |
| | 取得可能な資格・検定 (別途資格試験等の受検を要するもの) | | C言語プログラミング能力認定試験3、2級 Javaプログラミング能力認定試験3、2級 | | |
| 修了時取得できる資格等 (修了時別途資格試験等を受検することなく取得できるもの) | | | | | |
| 過去に実施した職業訓練の就職率(類似分野) | | 平成30年度 | 90.0% | | |
| | | 令和元年度 | 84.2% | | |
| | | 令和2年度 | 47.6% | | |
| 主要な機械設備 | | パソコン一式(Windows10)、Office 2016、レーザープリンター、大型モニター | | | |

※記載内容について、一部変更となる場合があります。